**MINION RUSH 2D**

Un minion trebuie să culeagă banane și să evite zidurile. El se deplasează mereu înainte (rămâne mereu pe rândul de jos, iar zidurile și bananele se deplasează spre el) și poate fi controlat să se miște spre stânga sau dreapta

* pentru punctaj minim: deplasarea spre stânga dreapta și deplasarea obiectelor în jos
* pentru punctaj mai mare se pot implementa:
  + coliziunea cu zidul
  + consumarea bananelor și eventual evidența unui scor
  + bananele și zidurile se generează random
  + viteză variabilă de deplasare (nivel ușor sau greu)
  + implementarea și a altor tipuri de obstacole (gen gheață – merge doar în față)



